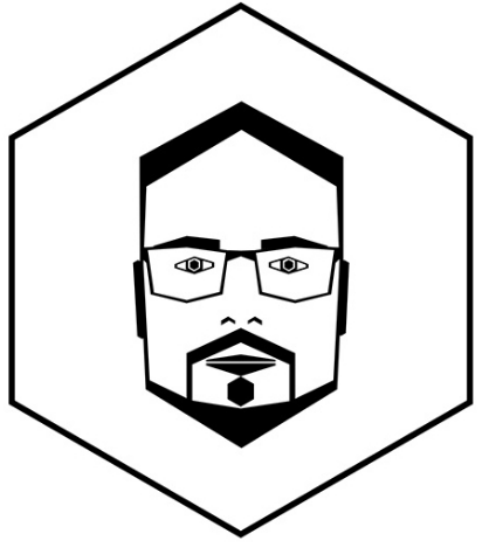
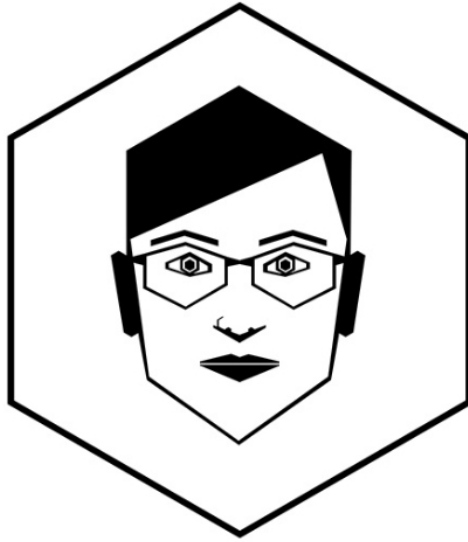


WELTENWEBER



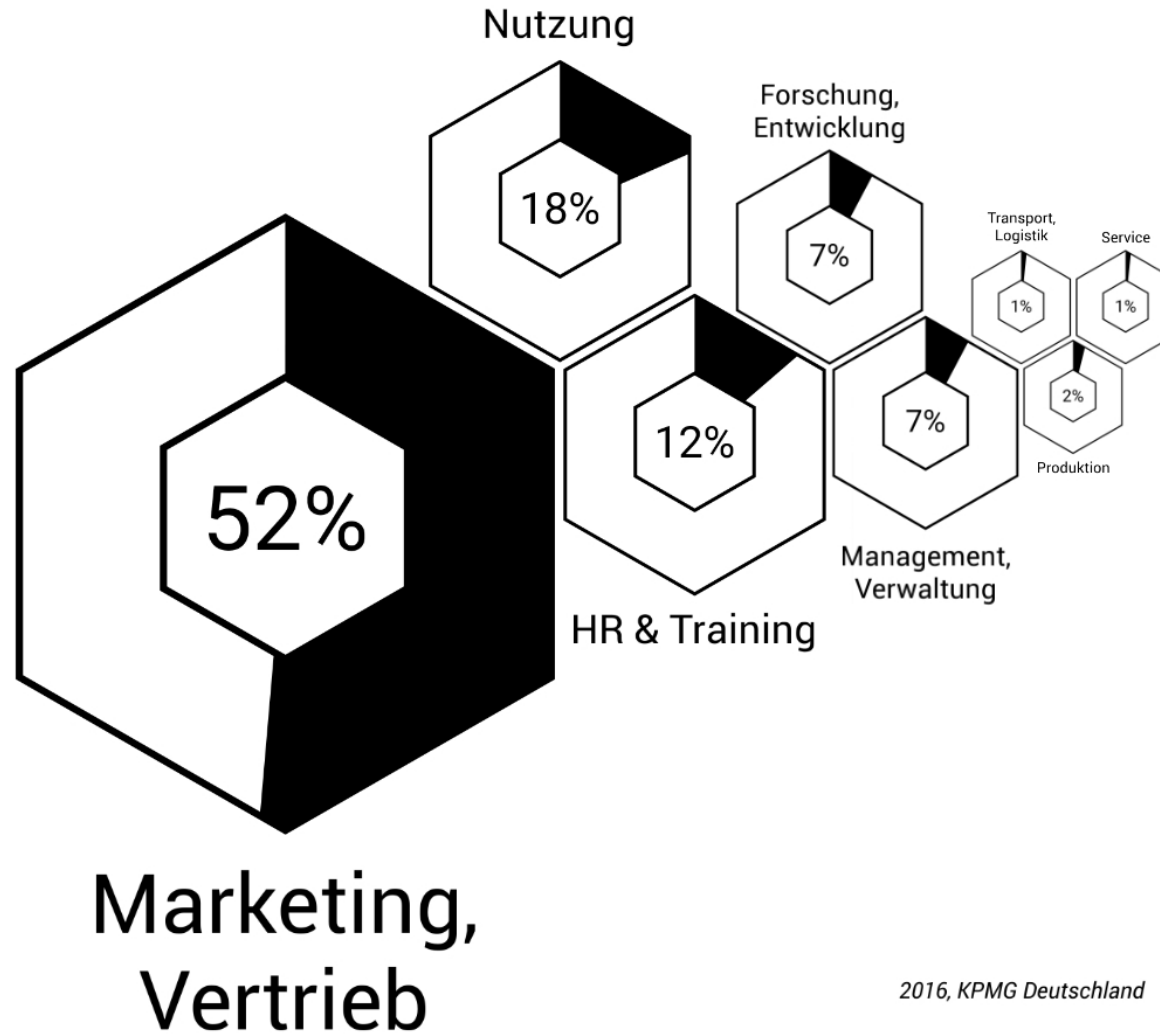




Was ist VR?

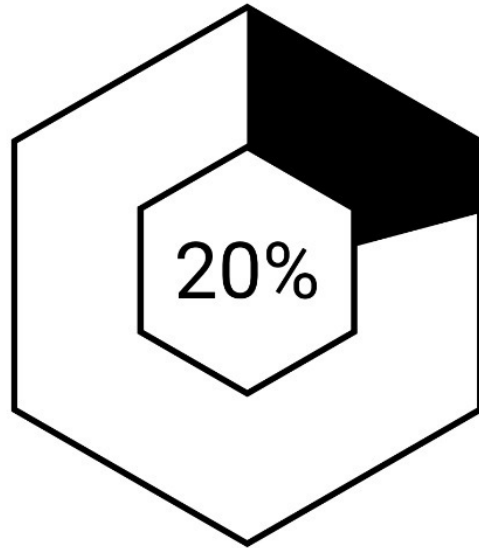


# VR in Unternehmen



2016, KPMG Deutschland

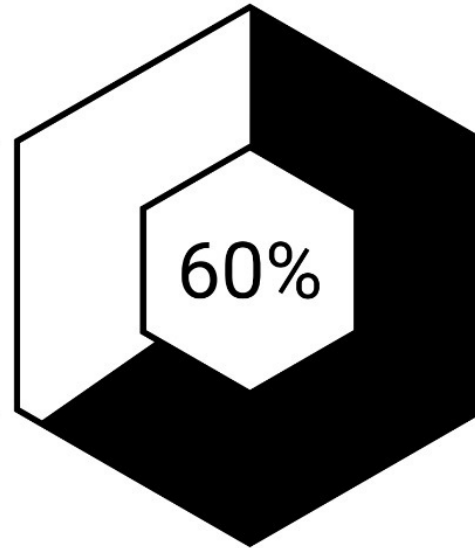
# VR in Education



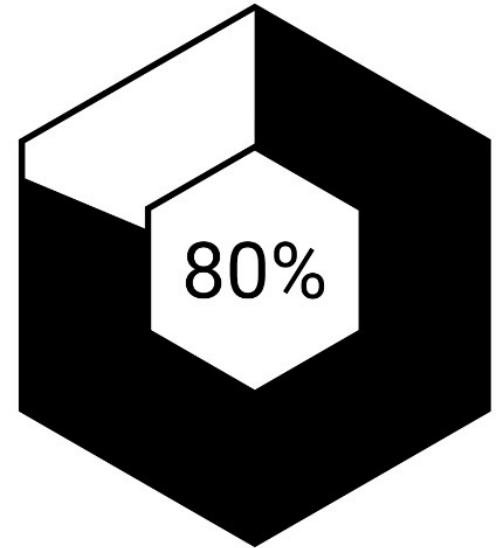
Die Wahrscheinlichkeit,  
dass Menschen ihr  
Verhalten ändern steigt.



Das Gehirn nimmt  
Informationen aus einer  
VR-Anwendung  
effektiver auf.



Einsparung von  
Installations- und  
Wartungskosten.

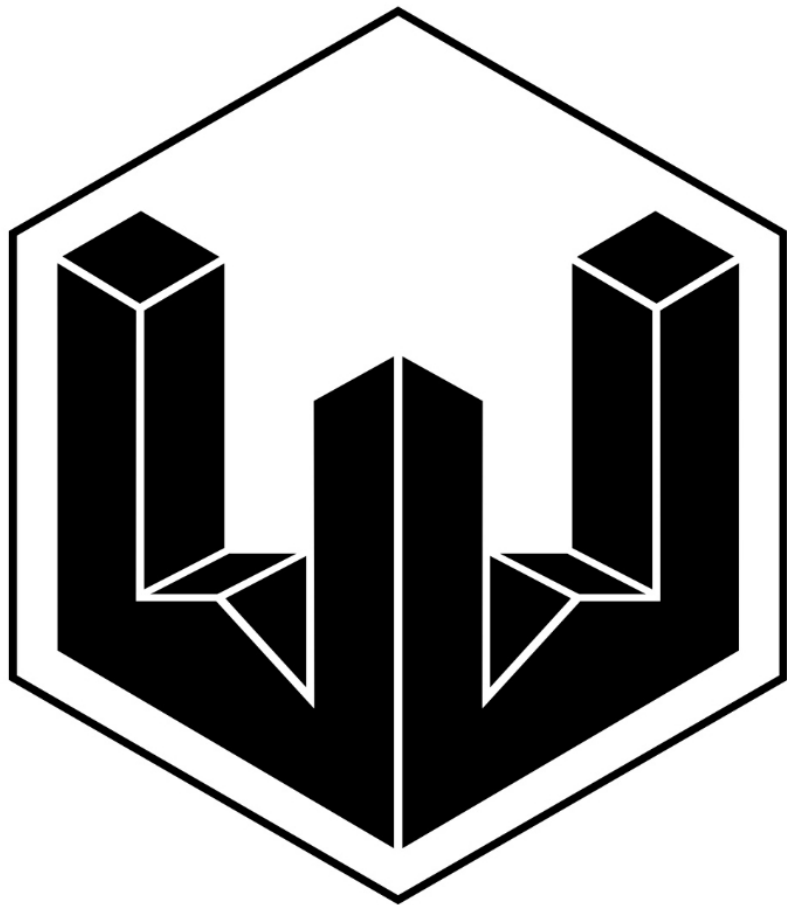


Gelerntes ist nach  
einem Jahr noch  
abrufbar (ohne VR  
nur 22%).









WELTENWEBER

[www.weltenweber.com](http://www.weltenweber.com)  
[info@weltenweber.com](mailto:info@weltenweber.com)  
02151 9719445

K2 Tower + Industriepark  
Klenewefersstraße 1  
47803 Krefeld